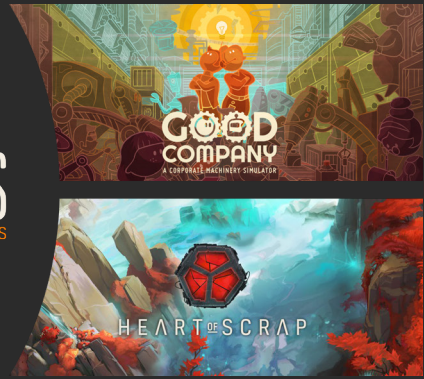




**CHASING CARROTS**  
DELICIOUS GAME CREATIONS



## Chasing Carrots suchen einen Coder (m/w)

Wir sind ein unabhängiges Spielestudio in Stuttgart und entwickeln seit 2011 "Delicious Game Creations" nach Carrots Rezeptur – clevere Mechaniken in unverkennbarem Look, gut gewürzt mit Humor, für eine weltweite Spielerschaft am PC, an Konsolen oder auf mobilen Plattformen.

Zur Verstärkung für unseren Coding-Bereich suchen wir ab sofort und in Vollzeit ein neues Teammitglied. Aufgaben der Programmierung unterscheiden sich von Studio zu Studio. Dieser Clip von Extra Credits fasst unsere Vorstellung gut zusammen: [klick](#)

### Das solltest du mitbringen

- ➔ Sehr gute Kenntnisse in C# oder C++
- ➔ Erfahrung mit Game-Engines (zb. Unity3D und die dazugehörigen Tools)
- ➔ Projekterfahrung (egal ob kommerzielle, Studien- oder Hobby-Projekte, hauptsache abgeschlossen und vorzeigbar)
- ➔ Eine schnelle Auffassungsgabe und Spaß an kreativen Problemlösungen
- ➔ Eigenständiges Engagement in einem kleinen Team
- ➔ Ein sicheres Gespür für Qualität und Zeitmanagement
- ➔ Einen Hochschulabschluss im Bereich der Informatik, eine vergleichbare abgeschlossene Ausbildung – oder die Fähigkeit, uns auch ohne Abschluss von dir zu überzeugen

### Von Vorteil wären

- ➔ Erfahrung mit Go

### Das bieten wir Dir

- ← Mitgestaltung außergewöhnlicher Gameprojekte für den internationalen Markt
- ← Ein freundschaftliches Team mit flachen Hierarchien und offenem Austausch
- ← Viel Raum für Ideen und Weiterentwicklung
- ← Eine entspannte Arbeitsumgebung
- ← Frisch gekochtes Mittagessen, Zocksessions, Gamejams, Grillabende...



Wenn Dich das alles anspricht, dann sende deine digitalen aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen an [info@chasing-carrots.com](mailto:info@chasing-carrots.com), am besten mit Quelltextbeispielen aus deinen Projekten.

**Wir freuen uns von Dir zu hören!**

